

HANDLEDNING

INLEDNING

Utbildningsklipp är ett viktigt verktyg för pedagoger och elever – som kan *introducera, inspirera, förklara* eller *repetera* något, även när tiden är knapp.

Klippkoll är en handledning för eleverna, anpassad att användas tillsammans med våra utbildningsklipp (korta faktafilmer på ca 3–6 minuter). I den hittar du rubrikerna **VAD BETYDER ORDEN? VAD HAR DU LÄRT DIG? FRÅGA, UNDERSÖK och QUIZ**. Du kan läsa mer om innehållet i de olika avsnitten nedan. Du hittar även facit i ett eget dokument.

Kahoot! Sedan 2020 har alla utbildningsklipp ett *Kahoot!* som är quiz online, färdiga att användas gemensamt i klassrummet eller av eleverna på egen hand.

Eduklips minilektion är inspirerad av *Grej Of The Day*. Vi har skapat färdiga minilektioner till utvalda utbildningsklipp. Dessutom finns en mall som lärare eller elever kan använda för att skapa egna minilektioner – du kan få den genom att mejla oss.

Undersök djuret är en mall anpassad för yngre elever som de kan använda på egen hand. Få information om hur du använder mallen på sista sidan i den här handledningen. *Tips!* Använda mallen tillsammans med vår populära serie *Svenska djur*.

I den här handledningen får du råd om hur du och eleverna kan använda Eduklips olika pedagogiska material.

KLIPPKOLL – TIPS PÅ ANVÄNDNING



Vi har fyllt *Klippkoll* med korta frågeställningar som kan fungera både före och/eller efter filmen, beroende på elevens behov. Ger du eleverna tillgång till frågorna i förväg får de chansen att veta vad de ska titta efter. Det förbereder eleven på vad filmen kommer att handla om samt ger möjlighet att förklara svåra ord och begrepp.

VAD BETYDER ORDEN?

Här hittar du ord/begrepp som kan vara svåra att förstå som ni kan prata om *före* och/eller *efter* filmvisningen.

VAD HAR DU LÄRT DIG?

Med en enkel kontrollfråga till eleven efter visning tar du reda på vad hen lärt sig av utbildningsklippet.

FRÅGA

Denna fråga berör hela eller delar av det centrala innehållet i utbildningsklippet. Syftet är att testa elevens faktakunskaper och träna förmågan i att resonera, analysera och diskutera. En fråga kan ställas både i större och mindre elevgrupper, beroende på situation.

UNDERSÖK

Undersök är en mer tidskrävande uppgift med syfte att väcka nyfikenheten hos eleven att lära sig mer. Vad som undersöks – och hur – varierar, beroende på utbildningsklippets innehåll.

QUIZ

Quiz är flervalsfrågor som kan användas på flera olika sätt. Du hittar frågorna på sista sidan i Klippkoll, medan facit finns i ett eget dokument (*Klippkoll_lararinfo*).

Quizförslag 1: Gör lektionen interaktiv

Vill du göra lektionen mer engagerande och interaktiv kan du använda populära gratisjänster som till exempel *Kahoot!*, *Google Formulär* eller *Mentimeter*. Med Quiz-frågorna skapar du enkelt en interaktiv frågesport.

Frågorna (som du lagt in i förväg) visas på skärmen och eleverna svarar med hjälp av sina telefoner, surfplattor eller datorer. Du får snabbt en överblick om eleverna lärt sig de grundläggande kunskaper som presenteras i utbildningsklippet.

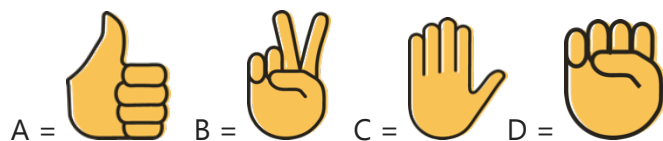
Kahoot!, *Google Formulär* och *Mentimeter* är alla exempel på gratisjänster som kan användas på detta sätt. Gemensamt är att de är vanliga, användarvänliga och inte kostar något – välj den som passar dig bäst.

Tips! Sedan 2020 har alla utbildningsklipp ett delat *Kahoot!* som du kan använda i klassen.

Quizförslag 2: Använd händerna för att svara

Saknar du möjlighet att använda datorer och mobiler, men vill ändå göra eleverna mer delaktiga när de svarar? Då kan hand signaler vara ett alternativ.

Varje svarsalternativ (A-D) får en egen signal. Om du vill kan ett eller flera av de felaktiga svaren strykas. När eleverna svarar är det bra om de har tillgång till en bild som visar vad varje signal (A, B, C, D) betyder. Här är några förslag:



Quizförslag 3: Flippa klassrummet

Vill du flippa klassrummet kan du låta eleven se utbildningsklippet och sedan svara på frågorna i ett självrättande formulär (till exempel *Google Formulär* eller *Office365*, beroende på vilken lärarplattform skolan använder).

Bra att tänka på!

Kahoot! och liknande appar förutsätter oftast att det finns tillräckligt bra teknisk utrustning som eleverna kan använda. Det går att samsas om en dator/surfplatta/telefon, men då frågesporten ofta går på tid så kan det vara svårt för alla att hinna komma fram till ett gemensamt svar.

Googla för att hitta uppdaterad information om var du hittar tjänsterna/apparna och hur du använder dem. Det finns till exempel många instruktionsfilmer (*tutorials*) som du kan ta hjälp av.

Mest förberedelsetid krävs första gången du använder dem, för att skapa konton och mallar. Ett tips är att först prata med IT-ansvariga, så det inte finns några tekniska begränsningar.

EDUKLIPS MINILEKTION (GREJ OF THE DAY)



GOTD är numera ett välkänt begrepp bland lärare, skapat av mellanstadieläraren Micke Hermansson. Inspirerade av hans idé har vi i vår tur skapat *Eduklips minilektion*. Där kopplar vi ledtrådar och fakta till ett av våra utbildningsklipp.

Idén med minilektionerna är att uppmuntra eleverna till spontana diskussioner och undersökningar av dagens ämne, även efter lektionens slut. Genom att repetera kunskaperna ökar chansen att eleverna minns bättre.

Räkna med att varje lektionstillfälle tar ca 15 min (inklusive filmvisning). *Eduklips minilektion* kan till exempel handla om ett djur, en plats, en händelse, en person eller en uppfinning. Vår pdf ger dig ett lektionsupplägg som är redo att användas i klassen.

Du hittar alla färdiga minilektioner genom att söka på "Eduklips minilektion". Vill du skapa en helt egen minilektion? Hör av dig till oss via mejl och få en färdig *mall* som du kan använda fritt. I den finns tips på hur du skapar egna minilektioner, följer upphovsrätten och hittar säkra källor. Dessutom finns färdiga bilder som du kan använda.

UNDERSÖK DJURET



Ett viktigt syfte med ämnet biologi är att väcka elevernas nyfikenhet på sin omvärld. Ett bra sätt att göra det på är att få eleverna att själva göra systematiska undersökningar i form av fältstudier och observationer.

Undersök djuret är en mall som kan användas av yngre elever. Tanken är att eleverna själva – genom att läsa rubrikerna och titta på bilderna – ska kunna fylla i centrala fakta om ett djur.

Upptäck djuret kan användas på vilket djur som helst! Till exempel kan ni använda mallen efter att ha tittat på ett utbildningsklipp i Eduklips serie *Svenska djur*. Men den kan även användas vid en skogs promenad eller ett besök på djurpark. Saknar ni möjlighet att gå ut kan eleven välja ett spännande djur och själv söka i böcker eller på internet för att hitta information att skriva.

Innan eleverna blivit vana vid begreppen i mallen kan du som är lärare behöva hjälpa dem lite. Här är en förklaring och några exempel till varje rubrik, som du kan delge eleverna när de använder mallen i början:

1. Klassifikation

Djur kan bland annat grupperas efter hur de är släkt med varandra eller liknar varandra. Är djuret till exempel ett däggdjur, en fågel, en fisk eller en insekt?

2. Utseende

Vad är speciellt med djurets utseende? Är det stort eller litet? Vilken färg och form har det? Har det vassa tänder eller klor?

3. Livsmiljö

Hur ser miljön ut där djurarten lever? Lever de i luften, på land eller i vattnet? Gillar de värme eller kyla? Finns de i Sverige och i så fall i vilken del av landet?

4. Levnadssätt

Hur lever djuret? Var – och hur – bor det? Vad äter djuret och hur får det ungar?

5. Roliga och spännande fakta

Här kan eleven skriva allt som är speciellt med djuret! Är det till exempel världens största, längsta eller tyngsta djur? Är det giftigt eller har speciellt bajs?

Saknar du något i handledningen eller vill tipsa om nya utbildningsklipp som behövs?

Hör av dig till info@eduklips.se – vi tackar för de bästa tipsen med en biobiljett!
Glöm inte att skriva dina kontaktuppgifter.